

CARLOS MARTÍNEZ

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

📞 P: +34 612 345 678

✉ E: carlos.martinez@email.com

🏠 Madrid, España



RESUMEN

Desarrollador de software con más de 4 años de experiencia en el diseño, desarrollo e implementación de aplicaciones web y móviles. Experto en programación con JavaScript, Python y Java, con sólidos conocimientos en bases de datos, desarrollo backend y metodologías ágiles. Apasionado por crear soluciones tecnológicas eficientes, optimizar sistemas existentes y trabajar en equipos multidisciplinarios para entregar productos de alta calidad.

HABILIDADES

- Programación: JavaScript, Python, Java, C++
- Desarrollo Web: HTML5, CSS3, React, Node.js
- Bases de datos: MySQL, PostgreSQL, MongoDB
- Control de versiones: Git, GitHub, GitLab
- Frameworks: Django, Spring Boot, Express.js
- Metodologías: Agile, Scrum, Kanban
- Herramientas: Docker, Jenkins, VS Code
- Resolución de problemas y trabajo en equipo

EDUCACIÓN

Grado en Ingeniería Informática
Universidad Politécnica de Valencia
Valencia, España
2016 – 2020

Máster en Desarrollo de Software
Universidad Complutense de Madrid
Madrid, España
2021 – 2022

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador de Software
TechSolutions Madrid S.L., Madrid, España
Marzo 2022 – Presente

- Desarrollar y mantener aplicaciones web escalables utilizando React y Node.js.
- Colaborar con equipos de diseño y producto para implementar nuevas funcionalidades.
- Optimizar consultas de bases de datos para mejorar el rendimiento del sistema.
- Participar en revisiones de código y garantizar buenas prácticas de programación.
- Implementar APIs REST para integración con servicios externos.

Ingeniero de Software Junior
Innovatech Sistemas, Barcelona, España
Julio 2020 – Febrero 2022

- Desarrollar módulos backend utilizando Python y Django.
- Mantener y actualizar aplicaciones existentes para mejorar su rendimiento.
- Diseñar y gestionar bases de datos relacionales utilizando PostgreSQL.
- Colaborar con el equipo de QA para detectar y corregir errores en el software.
- Documentar procesos técnicos y funcionalidades del sistema.

HOBBIES E INTERESES

- Programación de proyectos personales y aprendizaje de nuevas tecnologías
- Participación en hackatones y comunidades de desarrolladores
- Viajar y conocer nuevas culturas
- Lectura de libros sobre tecnología y emprendimiento
- Fotografía y ciclismo